



Machen Sie sich auf den Weg zu ALTEN Engineering. Bei uns, einem der europaweit führenden Entwicklungsdienstleister, erleben Sie in wenigen Jahren so viel wie andere ihr Leben lang nicht. Attraktive Kunden und vielseitige Projekte rund um Entwicklung und Beratung sorgen für Abwechslung pur.

Verstärken Sie unser Team als

Junior Softwareentwickler (m/w/d) Embedded Systems

Standorte: Köln, Düsseldorf

Ihre Aufgaben

- Als Junior Softwareentwickler (m/w/d) erstellen Sie Softwarekomponenten wie Kernel, Treiber, Middleware und Firmware für Teilbereiche neuer elektronischer Steuergeräte
- Hierbei entwickeln Sie als Teil eines Teams beispielsweise die Ansteuerung von Mikrocontrollern
- Sie erarbeiten Konzepte, unterstützen beim Design bzw. der Softwarearchitektur und übernehmen die Implementierung neuer und bestehender Softwarekomponenten
- Sie stimmen sich mit Entwicklern aus der Anwendungs-, Betriebs- und Basissoftware ab und übernehmen das Debugging bzw. die Analyse und Behebung von Fehlern
- Zudem validieren und verifizieren Sie die neuen Software-Bausteine mit entsprechender Dokumentation

Ihr Profil

- Ihr Studium der (technischen) Informatik, Informationstechnik, Elektrotechnik oder eines vergleichbaren Studiengangs haben Sie erfolgreich abgeschlossen
- Erste Erfahrung in der Embedded Softwareentwicklung und Kenntnisse von Embedded Linux (Treiber, Speicherverwaltung, Prozessverwaltung, Performance) bringen Sie mit
- Gute Kenntnisse im Umgang mit der Programmiersprache C, insb. Embedded C, ebenso wie Grundkenntnisse mit Entwicklungs- und Debuggingumgebungen (bspw. IDE, ROS) zeichnen Sie aus
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse sowie die Bereitschaft zu gelegentlichen Reisen runden Ihr Profil ab

Sie sind auf der Suche nach interessanten Aufgaben und einem unbefristeten Arbeitsverhältnis? Dann bewerben Sie sich über unser Online-Bewerbungsformular unter de.alten.com/karriere

ALTEN GmbH
Recruiting, Frau Dominika Swoboda
Robert-Bosch-Str. 10
50769 Köln
Tel.: +49 221 337727-73 / E-Mail: dswoboda@de.alten.com

There's no better ALTENative!