

EP-611

Entwicklung Interieur

Textile Interior Development

Sitzkomfort, Schaum, Oberflächenmaterial

Ansprechpartner: Susanne Gueckel Susanne.Gueckel@bmw.de, Julia Renkert: Julia.RA.Renkert@bmw.de

Bewerbungslink: [Praktikant Materialentwicklung textile Oberflächenmaterialien \(w/m/x\)](#)

Praktikant Materialentwicklung textile Oberflächenmaterialien (w/m/x)

EIN GUTES PRAKTIKUM IST PRAKTISCH NIE THEORETISCH.

TEILE DEINE LEIDENSCHAFT.

Erfolg ist Teamarbeit. Nur wenn Expert:innen ihr Fachwissen und ihre Begeisterung teilen, entsteht ein Workflow, in dem Ideen fließen. Das nennen wir Innovationskultur. Deshalb geben wir Studierenden bei uns nicht nur die Gelegenheit zum Zuhören, sondern vor allem auch zum Mitreden und Weiterdenken.

Unser Team bei der BMW Group widmet sich der Entwicklung textiler Oberflächenmaterialien für das Fahrzeug-Interieur am Standort München. Wir beschäftigen uns mit innovativen Materialien und Prüfprozessen, die neue Maßstäbe in der Automobilbranche setzen.

Was erwartet dich?

Du unterstützt das Labor-Team bei textiltechnischen Prüfungen, inklusive Probenvorbereitung, Prüfungsdurchführung, Analyse und Aufbereitung der Ergebnisse.

Außerdem wirkst du bei kleineren Innovationsprojekten mit, indem du Teilprojekte koordiniert unterstützt.

Darüber hinaus unterstützt du die Entwickler bei logistischen Aufgaben.

Zudem erhältst du Einblick in neue Technologien im Automotive-Interieur.

Was bringst du mit?

Studium der Textiltechnik, Textilmanagement, Textiltechnologie, Materialwissenschaften, Werkstoffwissenschaften, Kunststofftechnik, Wirtschaftswissenschaften oder vergleichbar.

Team- und Kommunikationsfähigkeit, Eigeninitiative und analytische Fähigkeiten.

Sorgfältige und präzise Arbeitsweise.

Sicherer Umgang mit MS Office-Anwendungen.

Führerschein Klasse B.

Sichere Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

Startdatum: frühestens ab 30.03.2026

Dauer: 6 Monate

Arbeitszeit: Vollzeit

Bitte unter folgendem Link bewerben: [Praktikant Materialentwicklung textile Oberflächenmaterialien \(w/m/x\)](#)